**Language Reference**

**[Language Reference](http://php.net/manual/en/langref.php" \t "_blank) => Basic syntax => PHP tags**PHP tags zorgen ervoor dat je PHP in elke document kan toepassen. Zonder er een PHP bestand van te maken.

**Language Reference => Booleans, Integers, Floating point numbers, Strings, Arrays**

**Boolean =** Met Boolean kan je aangeven of het nou true of false is. Daarmee zou je de code dus 2 keuzes kunnen geven bij een if statement bijvoorbeeld.

**Integer =** Integer zijn alle nummers, min getallen of hele getallen.

**Floating point numbers =** Zijn nummers met decimalen.

**Strings =** Een string is een reeks van woorden/letters wat in PHP tot 256 karakter set kan gaan

**Arrays =** Een array is een sort van geordend map waarin elke item een waarde heeft. Het kan gezien worden als een lijst.

**Language Reference => Expressions**

**Expressions** is het meest belangrijke blok voor het bouwen van PHP. Bijna alles wat je schrijft is een uitdrukking. De makkelijkste manier om een uitdrukking te beschrijven is alles dat een waarde heeft is een expressie.

**Language Reference => Controle structures => elseif / else if, foreach, break, continue, switch**

**Elseif =** Elseif is een combinatie tussen ‘if and else’. Zoals ‘else’, vegroot het de if statement om een andere statement uit te voeren. Elseif word alleen uitgevoerd als iets true of false is.

**Foreach =** Met foreach kan je op een makkelijke manier iets herhalen over een array. Foreach werkt alleen als een array en object.

**Break =** Het stopt de code van de waar hij het laatste mee bezig was. Bijvoorbeeld: for, foreach, while, do-while of switch structure.

**Continue =** continue is gebruikt binnen de looping van structuren om iets over te slaan.

**Switch =** de switch statement is identiek met de IF statements. Bij veel gevallen, wil je dezelfde variabelen (of expressions) met verschillende waardes vergelijken om een ander stuk code uit te voeren. Een ‘switch’.

**Language Reference => User-defined functions,  function arguments, returning value, variable function**

**User-defined functions =** Een user-defined function hoeft niet perse gedefineerd te worden tenzij je de functie twee keer gebruikt maar dan op twee verschillende manieren.

**Funtion Reference**

**Funtion Reference => Date and Time Related Extentsions => Date/Time functions => date\_sunset**

**date\_sunset =** geeft de tijd weer terug van een sunset voor een aangegeven dagen locatie.

**Funtion Reference => Date and Time Related Extentsions => Calendar functions => cal\_days\_in\_month**

**cal\_days\_in\_month =** Geeft de aantal dagen in een maand voor een bepaalde jaar en kalender terug.

**Funtion Reference => File System Related Extensions => Filesystem => chmod, copy, delete, dirname, disk\_free\_space, dissk\_total\_space, fopen, fclose, filesize**

**Chmod =** veranderd de bestand mode.

**Copy =** kopieerd bestand.

**Delete =** verwijderd het aangegeven iets.

**Dirname =** Geeft een parent directory’s path terug

**Disk\_free\_space =** Geeft beschikbare ruimte op een filesystem of disk partition terug.

**Disk\_free\_space =** Geeft de totale ruimte op een filesystem of disk partition terug.

**Fopen =** Opent een file of URL.

**Fclose =** Sluit een open file pointer.

**Filesize =** Krijgt een nieuwe file grote.

**Funtion Reference => Mail Related Extensions => Mail**

**Mail =** verstuurd een E-Mail.